

# **БОЛЬШАЯ ИГРА – РОСНЕФТЬ**

## **РЕГЛАМЕНТ ТУРНИРА**

**Чемпионат «Большая игра» сезон 2012гг.**

Настоящий Регламент определяет условия и порядок участия хоккейных команд, хоккеистов, тренеров, руководителей и иных должностных лиц хоккейных команд, судей в Чемпионате по хоккею с шайбой “Большая игра” (далее – Чемпионат), среди хоккейных команд подавших заявки и прошедших отборочную комиссию.

### **1.ТЕРМИНЫ, ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ В РЕГЛАМЕНТЕ, И ИХ ТОЛКОВАНИЕ**

#### **Регламент**

Совокупность локальных нормативно-правовых актов, определяющая условия и порядок участия хоккейных команд, хоккеистов, тренеров, судей, представителей и иных должностных лиц любительских хоккейных клубов.

#### **Дивизион**

Самостоятельный Чемпионат, проводимый в рамках Чемпионата, в который распределены команды в зависимости от квалификации игроков в соответствии с Регламентом. Чемпионат Большая Игра состоит из 3 (Трех) Дивизионов – Дивизион «Новичок-Любитель», Дивизион «Активный-Любитель» и Дивизион «Полупрофессионал».

#### **Официальный матч**

Хоккейный матч Чемпионата, проводимый на спортооружении, предоставленном организатором, в соответствии с расписанием Чемпионата. Номинальным «хозяином» поля считается команда, стоящая в расписании Чемпионата первой, а команда, стоящая в расписании второй считается номинальным «гостем».

#### **Товарищеский матч**

Хоккейный матч, не являющийся официальным, но проводимый в рамках турнира.

#### **Квалификационный матч**

Товарищеский хоккейный матч или тренировка команды, на основании результатов которой проводится квалификация игроков.

#### **Сроки проведения Квалификационных матчей**

Квалификационные матчи проводятся в период с 13 февраля 2012 по 20 февраля 2012 года.

#### **Квалификация игрока**

Качественная характеристика, обобщенная из показателей: техника катания, техника владения шайбой, техника броска, техника паса, способность прогнозирования событий в игре, уверенность в своих силах, быстрота ориентирования в игровой ситуации и пр., определяющая уровень мастерства хоккеиста игры в хоккей с шайбой.

#### **Дисциплинарные вопросы**

Вопросы, связанные с дисциплинарными нарушениями со стороны хоккеистов, тренеров и других лиц команд, а также вопросов о наложении, снятии и переквалификации наложенных на хоккеистов, тренеров и других лиц хоккейных команд дополнительных наказаний и/или дисквалификаций в соответствии с Регламентом.

### **Официальная заявка команды**

Заявка команды на участие в Чемпионате, опубликованная на информационном портале [bolshaya-igra.ru](http://bolshaya-igra.ru) в период 23 января по 19 февраля 2012гг.

### **Заявочный лист**

Лист, содержащий информацию об игроках команды, принимающих участие в конкретном матче, предоставляемый представителем команды судье на матче или информатору.

### **Профессиональный контракт**

Двустороннее соглашение об установлении трудовых отношений между профессиональным хоккейным Клубом и хоккеистом, определяющее в соответствии с федеральным законом принадлежность спортсмена (хоккеиста) к физкультурно-спортивной организации (Клубу).

### **Официальное соревнование**

Спортивные мероприятия, проводимые в рамках Чемпионата.

### **Официальный протокол матча**

Официальный документ установленной формы, подписанный тренерами или капитанами участвующих в матче команд и главным судьей матча, фиксирующий количественно-качественные характеристики, особые замечания и результат матча.

### **Сроки проведения Чемпионата**

Сроки проведения Чемпионата – с 21 февраля 2012 года по 08 апреля 2012 года. В этот период проводятся официальные матчи Чемпионата. Его начало определено началом Чемпионата и заканчивается финальными матчами и определением победителей.

### **Силовые приемы**

Приемы игры туловищем или клюшкой, применяемые в борьбе за шайбу и связанные с силовыми проявлениями различных мышечных групп (ног, туловища, плечевого пояса). К их числу относятся: остановки, толчки и прижимание противника грудью, плечом, бедром и клюшкой.

### **Силовая борьба**

Борьба за шайбу или за овладение пространством с применением силовых приемов, с целью получения преимущества.

### **Сайт Чемпионата**

[www.bolshaya-igra.ru](http://www.bolshaya-igra.ru)

### **Статусы игроков:**

|                               |            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|-------------------------------|------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Статус СПОРТШКОЛЬНИК</b>   | <b>СПШ</b> | Игрок, когда либо занимавшийся в СДЮШОР (ДЮСШ) по хоккею с шайбой Федерации Хоккея России или аналогичных детских школах других стран.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| <b>Статус Юниорская Лига</b>  | <b>ЮЛ</b>  | Игрок, после окончания СДЮШОР (ДЮСШ) по хоккею с шайбой Федерации Хоккея России, игравший за команду Юниорской Лиги по версии Федерации Хоккея Москвы или аналогичных лиг России и других стран.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| <b>Статус Молодежная Лига</b> | <b>МХЛ</b> | Игрок, внесенный когда-либо в официальную заявку команды на сезон и принявший участие в играх Чемпионата (1-го и 2-го этапов) Молодежной Хоккейной Лиги России или Первенства России среди клубных команд 1-ой лиги (МКС ФХР) или аналогичных лиг России прошлых лет, а так же аналогичных лиг других стран. Игроку находившемуся когда-либо на просмотре или прошедшему тренировочный лагерь (предсезонные сборы) в команде Молодежной Хоккейной Лиги России или команде Первенства России среди клубных команд 1-ой лиги (МКС ФХР) на основании пробного (просмотрового) контракта или без такового, а так же принявшему участие в играх за команду Молодежной Хоккейной Лиги России или Первенства России среди клубных команд 1-ой лиги (МКС ФХР) на каком-либо турнире (Квалификационные турниры, Турниры в рамках тренировочного лагеря и др.) или отдельно взятой игре, не относящейся к Чемпионату (Первенству) соответствующих лиг, статус МХЛ не присваивается.                                                                                                                                                                                                                                                           |
| <b>Статус Высшая Лига</b>     | <b>ВХЛ</b> | Игрок, внесенный когда-либо в официальную заявку команды на сезон и принявший участие в играх Чемпионата (1-го и 2-го этапов) Высшей Хоккейной Лиги России или аналогичных лиг России прошлых лет, а так же аналогичных лиг других стран. Игроку находившемуся когда-либо на просмотре или прошедшему предсезонный сбор в команде Высшей Хоккейной Лиги России на основании пробного (просмотрового) контракта или без такового, а так же принявшему участие в играх за команду Высшей Хоккейной Лиги России на каком-либо турнире (Квалификационные турниры, Турниры в рамках предсезонного сбора и др.) или отдельно взятой игре, не относящейся к Чемпионату Высшей Хоккейной Лиги России или аналогичных лиг, статус ВХЛ не присваивается. Игроку, принявшему участие в одной или нескольких играх Чемпионата Высшей Хоккейной Лиги России (но не более пяти) в каком-либо отдельно взятом сезоне, будучи при этом игроком, заявленным за команду Молодежной Хоккейной Лиги России и проводившим эти игры за клуб Высшей Хоккейной Лиги России при помощи процедуры перемещения внутри структуры клуба (на основании двухстороннего контракта) с целью просмотра уровня мастерства данного игрока, статус ВХЛ не присваивается. |
| <b>Статус КХЛ</b>             |            | Игрок, внесенный когда-либо в официальную заявку команды на сезон и принявший участие в играх Чемпионата (1-го и 2-го этапов) Континентальной Хоккейной Лиги России или аналогичных лиг России (СССР) прошлых лет, а так же аналогичных лиг других стран. Игроку находившемуся когда-либо на просмотре или прошедшему предсезонный сбор в команде Континентальной Хоккейной Лиги России на основании пробного (просмотрового) контракта или без                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |

такового, а так же принявшему участие в играх за команду Континентальной Хоккейной Лиги России на каком-либо турнире (Квалификационные турниры, Турниры в рамках предсезонного сбора и др.) или отдельно взятой игре, не относящейся к Чемпионату Континентальной Хоккейной Лиги России или аналогичных лиг, статус КХЛ не присваивается. Игроку, принявшему участие в одной или нескольких играх Чемпионата Континентальной Хоккейной Лиги России (но не более пяти) в каком-либо отдельно взятом сезоне, будучи при этом игроком, заявленным за команду Молодежной Хоккейной Лиги России и проводившим эти игры за клуб Континентальной Хоккейной Лиги России при помощи процедуры перемещения внутри структуры клуба (на основании двухстороннего контракта) с целью просмотра уровня мастерства данного игрока, статус КХЛ не присваивается.

## **2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА**

### **2.1. Цели:**

- 2.1.1. Провести Чемпионат на высоком уровне: с соблюдением установленных сроков проведения игр, присутствия на играх судей, наличия требуемого освещения, отображения результатов матчей на информационном портале [bolshaya-igra.ru](http://bolshaya-igra.ru) в течение 1 (Одного) рабочего дня с момента окончания матча;
- 2.1.2. Разделить команды на Дивизионы, в зависимости от уровня мастерства игроков каждой конкретной команды, на основании проведения предварительных квалификационных матчей (см. гл. 1);
- 2.1.3. Организовать размещение информации о результатах Чемпионата в профильных изданиях регионального уровня, печатных изданиях и региональных СМИ;
- 2.1.4. Обеспечить видеоотчеты и фотоотчеты, с размещением их на информационном портале [bolshaya-igra.ru](http://bolshaya-igra.ru);
- 2.1.5. Обеспечить тренировочный и игровой процесс хоккейным командам.

### **2.2. Задачи:**

- 2.2.1. Определение, исключительно по спортивному принципу:  
Определение команды-победителя Чемпионата во всех дивизионах соревнования;
- 2.2.2. Повышение уровня мастерства хоккеистов-любителей;
- 2.2.3. Организация досуга граждан, способствующего пропаганде здорового образа жизни и укреплению здоровья нации, популяризации хоккея и спортивного образа жизни в предверии XIV зимних олимпийских игр в г. Сочи в 2014 году.

## **3. РУКОВОДСТВО ОРГАНИЗАЦИЕЙ И ПРОВЕДЕНИЕМ ЧЕМПИОНАТА**

3.1. Руководство организацией и проведением Чемпионата осуществляет Организационным комитетом (далее – Орг. комитет).

3.2. Для непосредственного выполнения работы по организации, контролю проведения Чемпионата и определения результатов утверждена следующая структура: Орг.комитет, Квалификационная коллегия, Спортивная Техническая Комиссия, Судейский корпус, где:

3.2.1. Орг.комитет – орган, осуществляющий общее руководство Чемпионатом;

3.2.1.1. В состав Орг. комитета входят: Представитель организатора Чемпионата, Представитель ОАО «НК «Роснефть», Спортивный директор, Председатель квалификационной коллегии.

3.2.1.2. Председатель Орг. комитета - лицо, утвержденное организатором.

3.2.1.3. Спортивный директор – лицо, утвержденное Представителем организатора Чемпионата;

3.2.1.5. Председатель квалификационной коллегии – лицо, утвержденное Представителем организатора Чемпионата;

3.2.2. Квалификационная коллегия – орган, созданный для определения квалификации игроков, участвующих в Чемпионате, с целью обеспечения наиболее справедливого распределения команд различного уровня по Дивизионам. Председатель Квалификационной коллегии назначается Председателем Орг.комитета .

3.2.3. Спортивная Техническая Комиссия (далее - СТК) – орган, осуществляющий надзор за Судейским корпусом, а также решающий дисциплинарные вопросы в соответствии с настоящим Регламентом и Правилами игры в хоккей. СТК состоит из Председателя Орг.комитета, Представителя компании «Роснефть», Спортивного директора, Председателя Судейского корпуса и Инспекторов Лиги, осуществляющих оперативный контроль за качеством судейства на матчах. При проведении заседаний СТК Спортивный директор выполняет функции секретаря СТК.

3.2.4. Судейский корпус – состоит из судейского инспектора и главного судьи, обслуживающих матчи Чемпионата. Оперативное управление Судейским корпусом осуществляет Спортивный Директор или его заместитель.

#### **4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА**

4.1. Для каждого из Дивизионов Чемпионат проводится в 4 (четыре) этапа:

4.1.1. Первый этап (региональный) - официальные матчи, проводимые в городах-участниках Чемпионата, между местными командами, подавшими официальную заявку на сайте [bolshaya-igra.ru](http://bolshaya-igra.ru) и одобренными к участию Орг. комитетом Чемпионата.

4.1.2. Второй этап (межрегиональный) – официальные матчи, проводимые между командами-победителями первого этапа, состоящими из городов-пар: Москва - Санкт-Петербург, Тольятти – Самара, Барнаул – Иркутск, Воронеж - Пенза.

4.1.3. Третий этап (полуфинальный) – официальные матчи, проводимые между командами-победителями второго этапа Чемпионата.

4.1.4. Четвертый этап (финальный) – официальные матчи, проводимые между командами-победителями третьего этапа Чемпионата.

4.2. Календарь и расписание игр Чемпионата публикуется на информационном портале [bolshaya-igra.ru](http://bolshaya-igra.ru). 4.3. Перенос матча на другую дату (день и/или час) допускается в случае наступления форс-мажорных обстоятельств, отказ администрации ледовой арены от проведения матча, занятость ледовой арены мероприятием приоритетной важности и Т.Д. или по инициативе Орг. Комитета.

#### **5. СТРАХОВАНИЕ УЧАСТНИКОВ ЧЕМПИОНАТА**

5.1. Участие в Чемпионате осуществляется только при наличии договора (полиса) о страховании несчастных случаев, жизни и здоровья, копия которого предоставляется при регистрации команды на каждого хоккеиста – участника Чемпионата на каждый официальный матч.

5.2. Страхование несчастных случаев хоккеистов–участников Чемпионата, является обязательным и производится за счет средств, предоставленных организатором Чемпионата.

#### **6. УЧАСТНИКИ ЧЕМПИОНАТА**

6.1. Участниками Чемпионата являются хоккейные команды, подавшие заявку в соответствии с Регламентом проведения Чемпионата, утвержденные Орг.комитетом.

6.2. В заявку на участие в Чемпионате может быть включено не более 12 (Двенадцати) полевых игроков и 2 (Двух) вратарей. В заявке на игру не может больше 10 (Десяти) полевых игроков и 1 (Одного) вратаря и не меньше 7 (Семи) полевых игроков и 1 (Одного) вратаря. Форма и пример заполнения официальной заявки

команды представлена на странице информационного портала [bolshaya-igra.ru](http://bolshaya-igra.ru), посвященная регистрации команды.

6.3. В матчах Чемпионата могут принимать участие игроки, удовлетворяющие следующим требованиям:

6.3.1. Достигшие на момент подачи заявки 10-летнего возраста для участия в матчах Дивизиона «Новичок-Любитель».

6.3.2. Достигшие на момент подачи заявки 14-летнего возраста для участия в матчах Дивизионов «Новичок-Любитель» и «Активный Новичок».

6.3.3. Достигшие на момент подачи заявки 18-летнего возраста для участия в матчах Дивизионов «Новичок-Любитель», «Активный Новичок» и «Полупрофессионал».

6.3.4. Возраст которых не превышает 60-ти лет.

6.3.5. Игроки, возраст которых выходит за рамки, указанные в п.6.3.1.-6.3.4., не могут принимать участие в Чемпионате.

6.3.6. Не имеющие действующего контракта с профессиональным хоккейным клубом или спортивной школой в текущем сезоне.

6.3.7. Не включенные в заявку на официальные соревнования за профессиональный хоккейный клуб в текущем сезоне.

6.3.8. Не включенные в заявку на официальные соревнования за спортивную школу в текущем сезоне для дивизиона «Новичок - Любитель».

6.4. Игроки, включенные в заявку команды, обязаны перед началом Чемпионата пройти медицинское обследование и предоставить в Орг. комитет справку от врача на наличие допуска для участия в спортивных соревнованиях по игре в хоккей.

6.5. Для распределения по Дивизионам каждой из команд необходимо принять участие в квалификационных матчах, которые могут быть проведены как в рамках отдельных тренировок, так и рамках Товарищеских игр. По итогам квалификационных матчей игрокам команды присваивается квалификация. Игроки с неопределенной квалификацией к играм в Чемпионате не допускаются.

6.6. Вратарь команды может принимать участие в матчах Чемпионата в качестве полевого игрока в том случае, если ему присвоена квалификация полевого игрока, в установленном настоящим Регламентом порядке.

6.7. В случае дисквалификации команды в соответствии с пунктами настоящего Регламента, команда отстраняется от участия в Чемпионате, при этом место занимает команда находящаяся на строчку ниже в турнирной таблице.

6.8. В случае дисквалификации игрока в соответствии с пунктами настоящего Регламента, он отстраняется от участия в играх во всех Дивизионах до момента окончания дисквалификации.

## **7. КВАЛИФИКАЦИЯ ИГРОКОВ И ПОРЯДОК ЕЕ ОПРЕДЕЛЕНИЯ**

7.1. К Чемпионату допускаются игроки, не имевшие Профессиональных контрактов.

7.2. Игроки, в зависимости от уровня мастерства, подразделяются на следующие квалификации:

7.2.1. «Новичок-Любитель» – игрок, владеющий теоретическими азами хоккея, но в силу уровня мастерства не способный применить их все на практике. Игроку не может быть присвоена данная квалификация в случае если он ранее занимался в хоккейной спортивной школе.

7.2.2. «Любитель» – игрок, имеющий определенные практические навыки игры в хоккей и уверенно применяющий их в игре.

7.2.3. «Спортсмен» – игрок, показывающий высокий уровень мастерства игры в хоккей, имеющий (но не обязательно) опыт обучения в специализированной спортивной школе.

7.3. Порядок определения квалификации игроков:

7.3.1. Квалификацию игрока определяет Квалификационная коллегия. Квалификация игрока присваивается игроку на квалификационных матчах или отдельных тренировках и по результатам проверки анкетных данных, предоставленных игроком. Квалификация, присвоенная игроку на квалификационных матчах или на заявленном просмотре, является предварительной;

7.3.2. В случаях, если игрок соответствует статусу игрока: СШ, ЮЛ, МХЛ, ВХЛ, КХЛ (согласно п. 1), то его предварительная квалификация определяется в соответствии со следующей системой\*:

- а) Любитель – СШ;
- б) Спортсмен – ЮЛ, МХЛ;

\* Указанная система не освобождает игрока с вышеперечисленным статусом от прохождения Квалификационных матчей или заявленного просмотра, а служит ориентиром для любительских команд при заявке игроков в соответствующий Дивизион. В случае возникновения спорных вопросов при определении принадлежности игрока к определенному статусу, окончательное решение выносит Квалификационная коллегия.

7.3.3. В случае если в ходе Чемпионата выявляется несоответствие игрока присвоенной ему предварительной квалификации, то квалификация игрока изменяется в соответствии с его фактическим уровнем игры в хоккей. Пересмотр квалификации может быть осуществлен в течение всего действующего Чемпионата, за исключением игр Финального этапа. Пересмотр квалификации происходит как автономно, так и по решению Квалификационной коллегии.

7.3.4. В случае непреодолимого разногласия по квалификации игрока (ов), квалификация игрока (ов) может быть скорректирована на Совете Орг. комитета путем проведения голосования и определяется только единогласно. При этом Квалификационная коллегия оставляет за собой право, не изменяя квалификации игрока, приостановить его участие в данном Дивизионе.

## **8. ДИВИЗИОНЫ**

8.1. Дивизион «Новичок-Любитель» - Чемпионат для команд, состоящих в основе своей из игроков уровня «Новичок-Любитель». До участия в матчах Дивизиона «Новичок-Любитель» не допускаются полевые игроки, соответствующие статусу СШ, ЮЛ, МХЛ, ВХЛ, КХЛ, и вратари, соответствующие статусу ЮЛ, МХЛ, ВХЛ, КХЛ.

8.2. Дивизион «Любитель» – Чемпионат для команд начинающего уровня, состоящих в основе своей из игроков уровня «ЛЮБИТЕЛЬ». До участия в матчах Дивизиона «Активный Любитель» не допускаются полевые игроки, соответствующие статусу ЮЛ, МХЛ, ВХЛ, КХЛ, и вратари, соответствующие статусу ЮЛ, МХЛ, ВХЛ, СЛ, КХЛ.

8.3. Дивизион «Спортсмен» - Чемпионат для команд, состоящих в основе своей из игроков уровня «СПОРТШКОЛЬНИК». До участия в матчах Дивизиона «Полупрофессионал» не допускаются полевые игроки, соответствующие статусу МХЛ, ВХЛ, КХЛ, и вратари, соответствующие статусу МХЛ, ВХЛ, КХЛ.

## **9. ЗАЯВКА, ДОЗАЯВКА, ОТЗАЯВКА И ПЕРЕХОДЫ ИГРОКОВ**

9.1. Заявка команды на участие в Чемпионате:

9.1.1. Игрок не может быть моложе 10 лет и старше 60 лет;

9.1.2. Оформление заявочного листа установленного образца со списком игроков, в котором должны быть указаны следующие сведения: фамилия, имя, отчество, дата и год рождения, место жительства, контактная информация (телефон и адрес электронной почты), информация о родителе или законном представителе (в случае, если участник не достиг 18-летнего возраста);

9.1.3. В одном Дивизионе игрок может быть заявлен только за одну команду;

9.1.4. Игроки, не внесенные в официальную заявку команды, не имеют права выступать за команду.

9.2. Заявка команды на игру:

9.2.1. Заявка на игру подается в распечатанном виде по форме, представленной на информационном портале [bolshaya-igra.ru](http://bolshaya-igra.ru);

9.2.2. Заявочный лист на каждую официальную игру Чемпионата представляется официальным представителем команды судье-информатору не позднее, чем за 15 (пятнадцать) минут до начала матча.

9.3. Дозаявка игроков:

9.3.1. Дозаявка игроков производится в течение Первого Этапа Чемпионата.

9.3.2. Процедура дозаявки игрока (ов) производится путем подачи полных анкетных данных на адрес [protest@bolshaya-igra.ru](mailto:protest@bolshaya-igra.ru), указанному на сайте

- a) Капитан или уполномоченное лицо команды направляет e-mail с указанной темой дозаявка и наименованием команды;
- b) Председатель Квалификационной коллегии связывается с капитаном или представителем команды и определяет тренировочное время для просмотра дозаявляемого игрока представителем Квалификационной коллегии и определения его предварительной квалификации;
- c) Все данные о присвоенных игрокам предварительных квалификациях публикуются на сайте в день заседания Квалификационной коллегии;
- d) После официальной публикации на сайте предварительной квалификации игрока, игрок считается заявленным за команду.

#### 9.4. Отзаявка игроков:

9.4.1. Отзаявка игроков может быть произведена в любой момент проведения Чемпионата.

9.4.2. Отзаявка игрока (ов) производится по следующей процедуре:

- a) Администратор / капитан / тренер команды, отправляет e-mail организаторам Чемпионата с полными данными игрока подлежащего отзаявке, также необходимо указать причину отзаявки.
- b) На странице сайта публикуется информация, содержащая информацию об отзаявленом (ых) игроке (ах) (фамилия, имя, отчество, дата рождения, полная квалификация);
- c) По решению комиссии или Орг.комитета игрок Отзаявляется из команды;
- d) В случае ошибочных действий капитан команды до истечения срока указанного в заявке имеет возможность, используя административную панель на странице своей команды, отменить отзаявку игрока.

#### 9.5. Переходы игроков:

9.5.1. Переходы игроков возможны только в течение первого и второго этапов турнира;

9.5.2. В период действия дозаявочной компании игрок имеет право осуществить переход в другую команду;

9.5.3. При переходе в команду того же дивизиона, игрок автоматически отзаявляется из предыдущей команды;

9.5.4. переход игрока из команды, принимающей участие в дивизионе «Новичок-любитель» и «Любитель» в другой дивизион, игроку необходимо пройти переквалификацию.

#### 9.6. Переход игрока (ов) производится по следующей процедуре:

- a) Администратор/капитан / тренер команды отправляет e-mail с информацией о переходе игрока с указанием всех анкетных данных на адрес [protest@bolshaya-igra.ru](mailto:protest@bolshaya-igra.ru);
- b) На сайте публикуется информация, содержащая информацию об игроке (ах) (ФИО, полная дата рождения, квалификация, Действующая команда, Будущая команда), осуществляющая Переход;
- c) В случае ошибочных действий администратор/ тренер/ капитан команды до истечения 3х дневного срока имеет возможность, отправив письмо с указанием ошибки, отменить переход.

### 10. АТТРИБУТЫ ХОККЕЙНОЙ КОМАНДЫ

#### 10.1. Каждая команда-участница Чемпионата обязана иметь:

10.1.1. Наименование и логотип (создаваемый на портале [www.bolshaya-igra.ru](http://www.bolshaya-igra.ru)) хоккейной команды;

10.1.2. Организатор представляет для турнира комплекты игровых маек, в которых команды обязаны выступать на протяжении всего Чемпионата.

10.1.3. Капитана команды;

10.1.4. Наличие электронного почтового ящика, e-mail, для получения и обмена информацией,

касающейся Чемпионата, подачи протестов и получения информации, касающейся Чемпионата;

10.1.5. Для игроков команд является обязательным условием защита лица визором или специальной сеткой, в случае если игрок носит очки, то вне зависимости от Дивизиона является обязательной игровая сетка на шлеме.

10.2. Каждая команда-участница Чемпионата обязана:

10.2.1. Соблюдать внутренние правила и порядки спортивных сооружений, на которых проводятся официальные игры Чемпионата.

10.2.2. При неуважительном отношении к Чемпионату, либо к его организаторам, как игрок отдельно, так и команда в целом могут быть дисквалифицированы до конца Чемпионата.

## **11. ЭКИПИРОВКА**

11.1. Капитан команды обязан иметь в верхней левой части свитера букву «К» или «С» высотой 8–10 сантиметров, либо нарукавную капитанскую повязку.

11.2. Номера хоккеистов не могут совпадать в Заявке одной команды. Изменение игровых номеров хоккеистов во время проведения Соревнования допускается при согласовании со Спортивным директором. Использование игрового номера хоккеиста, который во время сезона был отзаявлен из команды – допускается.

11.3. Хоккеист не допускается к участию в матче, если он не имеет игровой свитер одной гаммы с цветом команды, либо свитер полностью отсутствует, а также, если на свитере не нанесен игровой номер.

11.4. Все хоккеисты, заявленные на участие в матче, должны выходить в полной хоккейной экипировке в соответствии с требованиями соответствующего пункта правил, принятыми Международной Федерацией хоккея на льду (ИИХФ), утвержденными на Конгрессе ИИХФ в 2011 году.

11.5. Для игроков, принимающих участие в играх - защита лица визором или специальной сеткой, в случае если игрок носит очки, то вне зависимости от Дивизиона является обязательной игровая сетка на шлеме;

## **12. СТРУКТУРА И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА**

12.1. Все матчи Чемпионата проводятся в соответствии с Правилами игры в хоккей и в соответствии с нормами настоящего Регламента.

12.2. Чемпионат проводится с 21 февраля 2012 года по 08 апреля 2012 года в соответствии с утвержденным расписанием игр.

12.3. Чемпионат во всех дивизионах, определенных настоящим Регламентом, проводится в несколько этапов, согласно п.4 настоящего Регламента.

12.4. Все хоккеисты, тренеры, руководители и иные должностные лица команд, судьи и иные лица, задействованные в матчах Чемпионата обязаны знать и выполнять Правила игры в хоккей и нормы настоящего Регламента.

12.5. Назначение судей на матчи Чемпионата осуществляет ответственный за судейство на Чемпионате.

12.6. С правилами игры в хоккей можно ознакомиться на сайте [bolshaya-igra.ru](http://bolshaya-igra.ru).

## **13. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧЕЙ ЧЕМПИОНАТА**

13.1. Первый и Второй этапы Чемпионата (см. п. 4):

13.1.1. Каждый матч Первого и Второго этапов Чемпионата состоит из 3 периодов, каждый из которых продолжительностью 15 минут чистого времени;

13.1.2. В случае ничейного результата в серии назначается серия Штрафных бросков, выявляющая победителя в каждом конкретном матче;

13.1.3. По результатам матча команде, одержавшей победу, записывается два очка, проигравшей команде ноль очков. Победители Первого этапа встречаются с такой же группой из спаренного города;

13.1.4. Победители Второго этапа отправляются в Москву для участия в Третьем и Четвертом этапах.

13.2. Третий и Четвертый этап – полуфинальные и финальные игры:

13.2.1. Каждый матч Третьего и Четвертого этапа Чемпионата состоит из 3 периодов, продолжительностью 15 минут чистого времени и подготовкой льда между первым и вторым периодами.

13.2.2. В случае ничейного результата, в серии назначается серия Штрафных бросков, выявляющая победителя в каждом конкретном матче.

13.3. Определение мест команд в турнирной сетке и соответственно партнеров на первую игру первого этапа определяется случайным способом.

13.4. Получение травмы во время игры

13.4.1. В случае получения травмы игроком одной из Команд время игры останавливается и возобновляется с момента следующего вбрасывания.

13.4.2. Решения по поводу остановки времени игры в случае травмы игрока принимают исключительно Главный судья матча.

13.4.3. В случае получения травмы игроком Команды с последующей остановкой времени, игрок, получивший травму должен покинуть пределы ледового поля (сам или с помощью партнеров по Команде) в течение 1 минуты со времени остановки игры.

#### **14. ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ ОТДЕЛЬНОГО МАТЧА ЧЕМПИОНАТА**

14.1. Все матчи должны быть проведены в сроки (день и час), установленные календарем игр Чемпионата, за исключением случаев, когда Правлением, в установленном порядке было принято решение о переносе матча или изменении времени его начала.

14.2. В случае возникновения несвоевременного прибытия команд (ы) к месту проведения матча, задержка начала матча не должна превышать 15 минут. Предматчевая разминка в этом случае не проводится.

14.2.1. Если после 15 минутной задержки матч не начался, то в этом случае игра считается не сыгранной и переносится на другой день либо отменяется с присуждением поражения команде, по чьей вине матч не состоялся, в соответствии с пунктами настоящей статьи.

14.2.2. Если к моменту начала матча в составе обеих команд присутствуют 7 и более игроков, включая вратаря, то матч может начаться.

14.2.3. В случае невозможности проведения матча в назначенный день Орг.комитет может принять решение о переносе его на другой день, который будет определен по согласованию с обеими командами. Точная дата и время начала матча в этом случае согласовывается Орг.комитетом с командами, которые должны принять участие в матче.

14.2.4. Затраты на проведение матча, оплата льда и судейской бригады, возлагается на команду, которая является виновницей срыва матча.

14.2.5. При отказе виновной команды возместить затраты по переносу матча команде засчитывается техническое поражение 0-5, а команде сопернице техническая победа 5-0. Разница шайб в турнирной таблице по данному матчу не учитывается.

14.2.6. При наличии технической возможности на информационном табло спортооружения во время всего матча должны быть отражены точное наименование играющих команд, время игры в каждом периоде, номер периода, штрафное время игроков и счет матча.

14.2.7. Данная статья устанавливает единый порядок проведения для всех матчей Чемпионата.

14.3. В игре должны принимать участие не более 11 игроков в каждой из Команд, включая одного вратаря. Если во время предигровой разминки один из вратарей команды получает травму, не позволяющую ему в дальнейшем участвовать в игре, то в этом случае разрешается заявка второго вратаря с одновременной отзаявкой травмированного вратаря.

14.4. Если все заявленные на матч вратари не могут продолжить игру вследствие получения травмы, то в этом случае Команда обязана продолжить матч шестью полевыми игроками, при этом имея право переодеть любого заявленного на игру полевого игрока во вратарскую форму и с разрешения главного судьи матча, во время остановки игры, данный игрок имеет право занять место вратаря.

14.5. При условии проведения игры в закрытом ледовом сооружении за 30 – 45 минут до времени выхода команд на лед, администратор, ответственное лицо либо капитан команды получает под роспись ключи от раздевалки у администратора Спортооружения, тем самым подтверждая, что вся команда ознакомлена с правилами поведения в спортооружении и свое полное согласие беспрекословно соблюдать эти правила.

- 14.6. При условии проведения игры либо тренировочного занятия на закрытом ледовом сооружении за 15 минут до времени выхода команд на лед, производится очистка и заливка ледового поля, во время которой игроки обеих команд не имеют право выходить на ледовую площадку.
- 14.7. В назначенное время выхода команд на лед, хоккеисты играющих команд (внесённые в заявочный лист на игру) выходят на ледовую площадку и проводят разминку перед игрой, длительность разминки не более 15 минут.
- 14.8. За 3 минуты до начала матча на ледовую площадку выходит полевой судья и располагается в судейской зоне, Главный судья матча дает сигнал к окончанию предматчевой разминки. Представитель команды – «номинального хозяина поля» передают Линейному судье 6 шайб для проведения матча.
- 14.9. За 2 минуты до начала матча хоккеисты обеих команд в полном составе располагаются вдоль синей линии напротив своих скамеек запасных лицом к центру площадки для приветствия.
- 14.10. Капитан команды перед началом матча обязан предупредить Главного судью о задержке какого-либо игрока (игроков) своей команды на приветствие, при этом данный игрок должен быть занесен в заявку на игру. В случае не предупреждения об этом Капитаном команды и невыхода игрока (игроков) на приветствие Главный судья наказывает команду малым штрафом (2 минуты) за каждого игрока, но не более 2+2 минут одной команде в целом.
- 14.11. За 15 (пятнадцать) секунд до начала матча хоккеисты стартовых пятерок располагаются для проведения вбрасывания в центре поля и начала матча. Вратари располагаются во вратарской площади своих ворот, и главный судья производит вбрасывание. Вбрасывание и начало матча должно быть произведено точно в запланированное и заранее утвержденное Дирекцией проведения соревнований время.
- 14.12. Команды участвующие в турнире должны иметь при себе не менее 20 шайб для тренировки, так для предигровой разминки, а так же для предоставления шайб главному судье по первому требованию.
- 14.13. Продолжительность перерывов между периодами матча должна составлять:
- Первый и Второй этапы Чемпионата:
- 14.13.1. Разминка перед игрой, включая шоу-мероприятий на ледовой поверхности хоккейной площадки не более 15 (пятнадцать) минут.
- 14.13.2. Перерыв между 1-м (первым) и 2-м (вторым) периодами матча не более 5 (пять) минут.
- 14.13.3. Перерыв между 2 (вторым) и 3 (третьим) периодом не более 5 (пять) минут.
- Третий и Четвертый этапы Чемпионата:
- 14.13.4. Разминка перед игрой, включая шоу-мероприятий на ледовой поверхности хоккейной площадки не более 15 (пятнадцать) минут.
- 14.13.5. Перерыв между 1-м (первым) и 2-м (вторым) периодами матча не более 15 (пятнадцати) минут, причем, в это время, администрацией Спортсооружения, должна быть обеспечена надлежащая уборка и заливка льда.
- 14.13.6. Перерыв между 2 (вторым) и 3 (третьим) периодом не более 5 (пять) минут.
- 14.13.7. В исключительных случаях, уборка и заливка льда, может производиться в перерыве между 2-м (вторым) и 3 (третьим) периодом, в этом случае, продолжительность перерыва между 1-м (первым) и 2-м (вторым) периодом должна быть не более 5 (пять) минут.
- 14.14. Перерывы между периодами матча и естественные паузы в игре, а также рекламно-коммерческие паузы (за исключением тайм-аута, взятого одной из команд) могут заполняться звучанием музыки, рекламы, объявлений по спортсооружению и т.д.
- 14.14.1. Запрещается использование во время матча воздушных сирен, свистков, звукоусиливающих устройств (громкоговорителей, мегафонов и т.п.).
- 14.14.2. При проведении любого матча лозунги болельщиков, информация на плакатах и т.д. не должна носить оскорбительный характер для участников матча и зрителей и содержать расовые дискриминации.
- 14.15. После окончания каждого матча Чемпионата все хоккеисты игравших команд обязаны участвовать в послематчевом рукопожатии. Рукопожатие производится в середине площадки. Хоккеисты выстраиваются в условную линию и двигаются в направлении ворот команды-соперника. Отменить рукопожатие может только главный судья матча.
- 14.16. После окончания каждого матча Чемпионата, в течение 15 (пятнадцати) минут, представитель участвующей в матче команды обязан проверить официальный протокол матча и подписать его. Записи, вносимые в официальный протокол матча представителями команд, производятся только в присутствии

представителя судейской бригады. Команды имеют право вносить в официальный протокол матча только запись о подаче протеста на результат матча или запись о полученных хоккеистами травмах.

14.17. Если по окончании матча зафиксирован ничейный результат, назначается серия послематчевых бросков, которая выполняется по следующим правилам:

14.18. До начала выполнения послематчевых бросков главный судья матча вызывает двух капитанов участвующих в матче команд в судейскую зону и капитан команды «хозяин» выбирает, какая из команд будет выполнять первый послематчевый бросок;

14.19. Процедура серии послематчевых бросков начинается с того, что три разных игрока из каждой команды по очереди выполняют броски. Списки игроков заранее не составляются. В процедуре выполнения бросков могут принимать участие все вратари и игроки из обеих команд, которые указаны в протоколе матча, за исключением хоккеистов, указанных в п.63.3;

14.20. Хоккеисты, чьи штрафы не были завершены до окончания третьего периода, не имеют права выполнять послематчевые броски. Эти хоккеисты должны оставаться на скамейке штрафников до окончания процедуры послематчевых бросков. Хоккеисты, на которых был наложен штраф во время выполнения бросков, должны оставаться на скамейке штрафников до конца процедуры пробития послематчевых бросков;

14.21. Вратари должны защищать те же ворота, что и в третьем периоде. В каждом послематчевом броске первым выходит на лёд вратарь, защищающий ворота вторым – хоккеист, исполняющий послематчевый бросок. Вратари могут меняться после каждого послематчевого броска. Вратарь, не защищающий в данный момент ворота, должен находиться на скамейке запасных;

14.22. Хоккеисты обеих команд по очереди будут выполнять броски до тех пор, пока не будет забит решающий гол. Оставшиеся броски не выполняются;

14.23. Если после серии, состоящей из трех послематчевых бросков каждой команды, сохраняется ничейный результат, то выполняются броски по одному от каждой команды теми же или новыми игроками до победного гола в паре. Броски до победного результата могут выполняться одним и тем же игроком команды. Первыми начинают выполнять броски хоккеисты команды, которая в серии, состоящей из трёх послематчевых бросков, выполняла броски последней. Игра завершится, как только поединок между двумя игроками закончится победным результатом.

14.24. В общий результат матча из всех голов, забитых во время выполнения послематчевых бросков, засчитывается только один решающий гол.

14.25. Решающий гол, в послематчевых бросках, хоккеиста включается в индивидуальную статистику и учитываются для определения обладателей индивидуальных призов.

14.26. Решающим считается последний гол, забитый в серии послематчевых бросков командой победительницей.

14.27. Любой штраф вратаря, полученный во время выполнения послематчевых бросков, отбывается любым хоккеистом его команды. В случае наложения на вратаря большого штрафа или матч-штрафа, 5 (пять) минут штрафа вместо него будет отбывать другой член команды. Штраф отбывает игрок, определённый тренером, администратором или капитаном команды.

14.28. Если команда отказывается участвовать в процедуре послематчевых бросков, матч заканчивается и этой команде засчитывается поражение.

14.29. Если объявленный диктором хоккеист по какой-либо причине отказывается выполнять послематчевый бросок, бросок считается выполненным, и взятие ворот не засчитывается.

## 15. СУДЕЙСТВО

15.1. Судейство матчей Чемпионата осуществляется судьями, аттестованными и утвержденными Орг.комитетом, выполняющими все требования Правил игры в хоккей с шайбой, требования настоящего Регламента и иных документов ИИХФ.

15.2. Основным документом, регламентирующим принципы судейства, является Официальная книга правил ИИХФ 2010-2014.

15.3. Единственным отступлением от Официальной книги правил ИИХФ 2010-2014 является отсутствие силовых приемов и силовой борьбы.

15.4. Судья должен иметь форменный одежду отвечающую стандартам ИИХФ.

15.5. Судейство каждого матча Чемпионата осуществляется судейской бригадой состоящей из: одного

главного судьи в поле, судья информатор и судья секретарь (должность может быть совмещена).

15.6. Назначение судейской бригады на официальные матчи Чемпионата осуществляет сотрудник орг комитета отвечающей за судейство .

15.7. По согласованию с местными судейскими комитетами количество судей в поле так и судей секретарей может быть увеличено .

15.8. Заявления хоккейных клубов о замене судей, назначенных на матчи Чемпионата не принимаются и не рассматриваются.

15.9. Перед началом матча Чемпионата главный судья матча обязан:

15.9.1. Осмотреть хоккейную площадку, целостность сетки на воротах , наличие безопасного огорождения площадки, оценить качество льда и пригодность его к проведению матча;

15.9.2. Убедиться в правильности и наличии полной игровой формы и экипировки хоккеистов, участвующих в предматчевой разминке;

15.9.3. Выполнить иные действия по подготовке и проведению матча, предусмотренные настоящим Регламентом, требованиями Правил игры в хоккей и специальных указаний Правления. По результатам проверок и осмотров главные судьи матча обязаны сделать соответствующие отметки в официальном протоколе матча. В случае существенных нарушений настоящего Регламента, препятствующих надлежащему и/или безопасному проведению матча, главные судьи матча обязаны незамедлительно доложить о выявленных нарушениях в орг комитет для принятия оперативных решений;

15.9.4. Судейство каждого матча Чемпионата должно осуществляться всеми судьями, назначенными на проведение матча, объективно, честно и беспристрастно, на основе Правил игры в хоккей и положений настоящего Регламента. Судьи на матчах Чемпионата должны вести себя корректно к представителям обеих участвующих в матче команд, не допускать со своей стороны каких-либо случаев ненадлежащего поведения, иметь опрятный внешний вид, неукоснительно выполнять указания главных судей матча.

15.10. После окончания матча Чемпионата главный судья матча обязан незамедлительно:

15.10.1. Получить от секретаря матча официальный протокол, проверить его, сделать соответствующие записи и подписать его;

15.10.2. Все нарушения установленного порядка подготовки и проведения матча Чемпионата подлежат обязательному отражению главными судьями матча в официальном протоколе матча;

15.10.3. В случае применения к игроку и/или представителю одной из команд таких наказаний, как дисциплинарный штраф до конца игры или матч-штраф, главный судья матча на оборотной стороне официального протокола матча в разделе «О недисциплинированном поведении хоккеистов и представителей команд» обязан указать номер статьи и пункта этой статьи, согласно которому применено наказание;

15.10.4. В случаях обнаружения ошибок в официальных протоколах матчей СТК, имеет право вносить изменения в такие протоколы;

15.10.5. Решение об изменении официального протокола матча подлежит обязательному опубликованию на сайте;

15.10.6. Главные судьи матча Чемпионата несут перед СТК персональную ответственность за четкое и надлежащее исполнение возложенных на них настоящей главой Регламента обязанностей. Ненадлежащее исполнение судьями своих обязанностей влечет ответственность, предусмотренную соответствующими договорами между лицами, привлекаемыми к судейству матчей Чемпионата.

15.11. После окончания матча Чемпионата судья информатор обязан незамедлительно:

15.11.1. Предоставить протокол матча капитанам обеих команд, которые поставят в указанном месте свою подпись, выразив тем самым свое согласие с имеющимися в протоколе данными;

15.11.2. В случае отказа капитана одной или обеих команд подписывать протокол, судья информатор передает протокол матча в СТК без подписей указанных выше лиц. СТК выясняет причину возникновения указанной ситуации и при необходимости проводит собрание капитанов данных команд, с привлечением судей, обслуживавших спорный матч.

## **16. ПОРЯДОК ПОДАЧИ И РАССМОТРЕНИЯ ПРОТЕСТОВ**

16.1. Руководство одной из команд в лице администратора команды, принимавшей участие в матче Чемпионата, вправе опротестовать результат матча в случае, если одновременно имеются основания для

пересмотра результата матча.

16.2. Подача протеста осуществляется в два этапа:

16.2.1. Выявленное нарушение фиксируется в протоколе матча;

16.2.2. Протест подается в письменной форме на электронную почту: protest@bolshaya-igra.ru;

16.2.3. Срок подач протестов не позднее 24 часов после его окончания.

16.3. СТК не принимает и оставляет без рассмотрения:

16.3.1. Несвоевременно поданные протесты;

16.3.2. Протесты, на основании нарушений, не зафиксированных в протоколе матча, а так же основанные на претензиях к судейской бригаде;

16.4. Решение по протесту принимается в течении 48 часов после подачи протеста. В случае положительного решения команда информируется о таковом и на сайте указывается решение СТК по данному протесту, в случае отрицательного результата СТК информирует только контактное лицо команды.

16.5. При рассмотрении протеста СТК вправе по своему усмотрению:

16.5.1. Вызывать (для регионов по конференц-связи) на свои заседания заинтересованные стороны;

16.5.2. Принять решение, не заслушивая заинтересованные стороны, на основании имеющихся документов и материалов.

16.6. По результатам рассмотрения протеста может быть вынесено одно из следующих решений:

16.6.1. Об отказе в удовлетворении протеста;

16.6.2. Об удовлетворении протеста, аннулировании результата матча и назначении места, даты, времени и условий переигровки матча. Переигровка матчей, в не зависимости от её причины, производится полностью за счет команд участниц по их взаимному согласию;

16.6.3. Об удовлетворении протеста, аннулировании результата матча и зачета одной из команд, участвовавших в матче, технического поражения со счетом 0:5.

16.7. Решение по результатам рассмотрения протеста выносится на заседании СТК и вступает в силу после опубликовании его на сайте Лиги.

16.8. Жалобы на решения СТК, принятые по результатам рассмотрения протестов, не принимаются.

## **17. ОПРЕДЕЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ**

17.1. По результатам каждого матча Чемпионата начисляется:

17.1.1. Команде за победу в матче – 2 очка.

17.1.2. Команде, потерпевшей поражение в матче – 0 очков.

17.2. По итогам Первого этапа Чемпионата определяются победители Первого этапа Регионального Чемпионата, серебряный и бронзовый призеры в каждом дивизионе.

17.3. Во Втором этапе чемпионата проводится стыковые игры для победителей в каждой группе, определенные в городах участниках первого этапа.

17.4. Города-пары для проведения стыковых матчей:

а) Москва - Санкт-Петербург

б) Воронеж - Пенза

с) Барнаул - Иркутск

д) Тольятти – Самара

17.5. По итогам Второго этапа определяются победители межрегиональных игр, игры идут на выбывание (согласно Олимпийской системе).

17.6. Третий и Четвертый этапы соревнований проводится в Москве и включает в себя полуфинальные и финальные игры среди победителей межрегиональных игр.

17.6.1. Полуфинальные игры проводятся в одну игру на выбывание, победитель полуфинальных игр получает место в финале (согласно Олимпийской системе).

17.6.2. Финальные игры во всех дивизионах проводятся в одну игру, победитель финальной игры признаётся победителем Чемпионата.

17.7. В случаях, когда в соответствии с положениями настоящего Регламента результат отдельного матча Чемпионата должен быть аннулирован СТК с одновременным зачетом одной из команд технического поражения со счетом 0:5, то:

17.7.1. В случае если матч состоялся, завершился и команда, которой должно быть засчитано техническое поражение, его проиграла, то результат матча не аннулируется и остается прежним;

17.7.2. В случае если матч состоялся, но не завершился, или состоялся, но команда, которой должно быть засчитано техническое поражение, его не проиграла, то результат матча, а также статистика игроков аннулируется, соответствующей команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:5 и очки не начисляются; команде – сопернику засчитывается техническая победа со счетом 5:0 и начисляется 2 очка;

17.7.3. В случаях, когда отдельный матч Чемпионата не состоялся по вине одной из команд участниц, то этой команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:5. В этом случае команде – сопернику засчитывается техническая победа со счетом 5:0 и начисляется 2 очка;

17.7.4. При подсчете разницы заброшенных и пропущенных шайб для определения занимаемых командами мест в Регулярном Чемпионате шайбы в матчах, в которых в соответствии с пунктами настоящего Регламента одной из команд засчитано техническое поражение со счетом 0:5, а другой команде техническая победа со счетом 5:0, не учитываются.

## **18. НАГРАЖДЕНИЕ**

18.1. По завершению решающего матча в Первом этапе игр, по результатам которого определится Победитель в соответствующем дивизионе, команда, победившая в матче, остается на хоккейной площадке для участия в награждении. Церемония награждения проводится орг. комитетом и представителями Организатора Чемпионата.

18.1.1. Наградами для команд-победителей Первого этапа в каждом из дивизионов является хоккейная сумка-баул с брендингом «Роснефть».

18.2. По завершению решающего матча во Втором этапе игр, по результатам которого определится Победитель в соответствующем дивизионе, команда, победившая в матче, остается на хоккейной площадке для участия в награждении. Церемония награждения проводится орг. комитетом и представителями Организатора Чемпионата.

18.2.1. Наградами для команд-победителей Второго этапа в каждом из дивизионов является комплект профессионального хоккейного обмундирования с брендингом «Роснефть», включающий хоккейные шорты, хоккейный шлем, коньки, перчатки и пр.

18.3. По завершению решающего матча в Третьем этапе игр, по результатам которого определится Чемпион в соответствующем дивизионе, обе команды, участвовавшие в матче, остаются на хоккейной площадке для участия в награждении. Церемония награждения проводится орг. комитетом и представителями Организатора Чемпионата и лицами, привлекаемыми Орг.комитетом и организатором для проведения церемонии.

18.3.1. Наградами для команд-участников Третьего этапа в каждом из дивизионов, проигравших матч, является бронзовая медаль участника Чемпионата.

18.4. По завершению решающего матча в Четвертом этапе игр, по результатам которого определится Победитель Чемпионата в соответствующем дивизионе, обе команды, участвовавшие в матче, остаются на хоккейной площадке для участия в церемонии закрытия Чемпионата. Церемония проводится орг. комитетом и представителями Организатора Чемпионата и лицами, привлекаемыми Орг.комитетом и организатором для проведения церемонии.

18.4.1. Наградами для команд-участников Четвертого этапа в каждом из дивизионов, проигравших матч, является серебряная медаль участника Чемпионата.

18.4.2. Наградами для команд-победителей Четвертого этапа в каждом из дивизионов, является золотая медаль участника Чемпионата, Кубок победителя Чемпионата, поездка в составе команды на Чемпионат мира по Хоккею 2012 в Финляндию или Швецию.

